

AI DOCENTI DELL'ISTITUTO COMPRENSIVO "LORENZO LOTTO"

ALL'ALBO

Oggetto: Progetto in essere del PNRR per gli anni scolastici 2022-2023 e 2023-2024. Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. Decreto del Ministro dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, articolo 2\_ Iscrizione al corso di formazione come da Codice Avviso: M4C1I2.1-2022-941 - Titolo Avviso "Animatori digitali 2022-2024" - Linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR finanziato dall'Unione Europea - Next Generation EU -

Linea di investimento: M4C1I2.1 - Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico

Titolo avviso/decreto

Animatori digitali 2022-2024

Codice avviso/decreto

M4C1I2.1-2022-941

Titolo progetto

I.C. Lorenzo Lotto strumenti per la Transizione digitale

Codice progetto

M4C1I2.1-2022-941-P-3892

Codice CUP:

Titolo Percorso

ANIMATORE DIGITALE: FORMAZIONE DEL PERSONALE INTERNO

ID PERCORSO: 176690

Con la presente comunicazione si informa che è aperta l'iscrizione per il corso in oggetto.

L'iscrizione al corso di formazione di 22 ore dovrà avvenire attraverso il sito tematico del portale Futura

PNRR <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/web/scuola-futura/home>

Si veda l'allegato per seguire la procedura di iscrizione al corso di formazione.

Termini per l'Iscrizione sulla piattaforma: dal 1dicembre 2023 al 6 dicembre 2023

Percorso attivo: 12/12/2023 al 30/06/2024

## Descrizione corso

Il corso di formazione di 22 ore sarà articolato in 4 moduli distinti, per ciascuno dei quali è prevista una fase iniziale di progettazione e una seconda di accompagnamento alla sperimentazione on the job

- Modulo 1. Zspace: **combinare la realtà virtuale e la Realtà Aumentata, interagendo con oggetti simulati, come se fossero reali.**

Durata: 5 ore

Modalità: 3 ore di teoria e 2 ore di laboratorio pratico

Periodo: Dicembre 2023

Lunedì 18 dicembre 2023, dalle ore 16.30 alle ore 19.30

- Modulo 2. STAMPANTE 3D: **progettare, passando per la modellazione tridimensionale, fino alla realizzazione fisica di un manufatto**

Durata: 7 ore

Modalità: 5 ore di teoria e 2 ore di laboratorio pratico

Periodo: Febbraio 2024

Giovedì 15 febbraio 2024 dalle 16.30 alle 19

Mercoledì 21 febbraio 2024 dalle 16.30 alle 19

- Modulo 3. TAPPETO INTERATTIVO: **creare uno spazio di apprendimento cooperativo, per imparare giocando**

Durata: 5 ore

Modalità: 3 ore di teoria e 2 ore di laboratorio pratico

Periodo: Marzo 2024

Martedì 12 marzo 2024 dalle 16.30 alle 19.30

- Modulo 4. GOOGLE SITES: **creare un sito web per la condivisione dei materiali didattici e per coinvolgere gli studenti in un apprendimento attivo**

Durata: 5

Modalità: 3 ore di teoria e 2 ore di laboratorio pratico

Periodo: Aprile 2024

Venerdì 5 aprile 2024 dalle ore 16.30 alle ore 19.30

Relatore

Il corso sarà tenuto dalla Prof.<sup>ssa</sup> Alessia Albanese, animatore digitale dell'Istituto.

Luogo di svolgimento del corso

Il corso si svolgerà presso l'Aula magna della Sede Centrale dell'I.C., Via Madonna di Loreto, 2.

Attestato di partecipazione

**Ai fini della validità della formazione e del rilascio dell'attestato di partecipazione, sarà necessario aver frequentato il 70% del monte ore totali pari a 17 ore.**